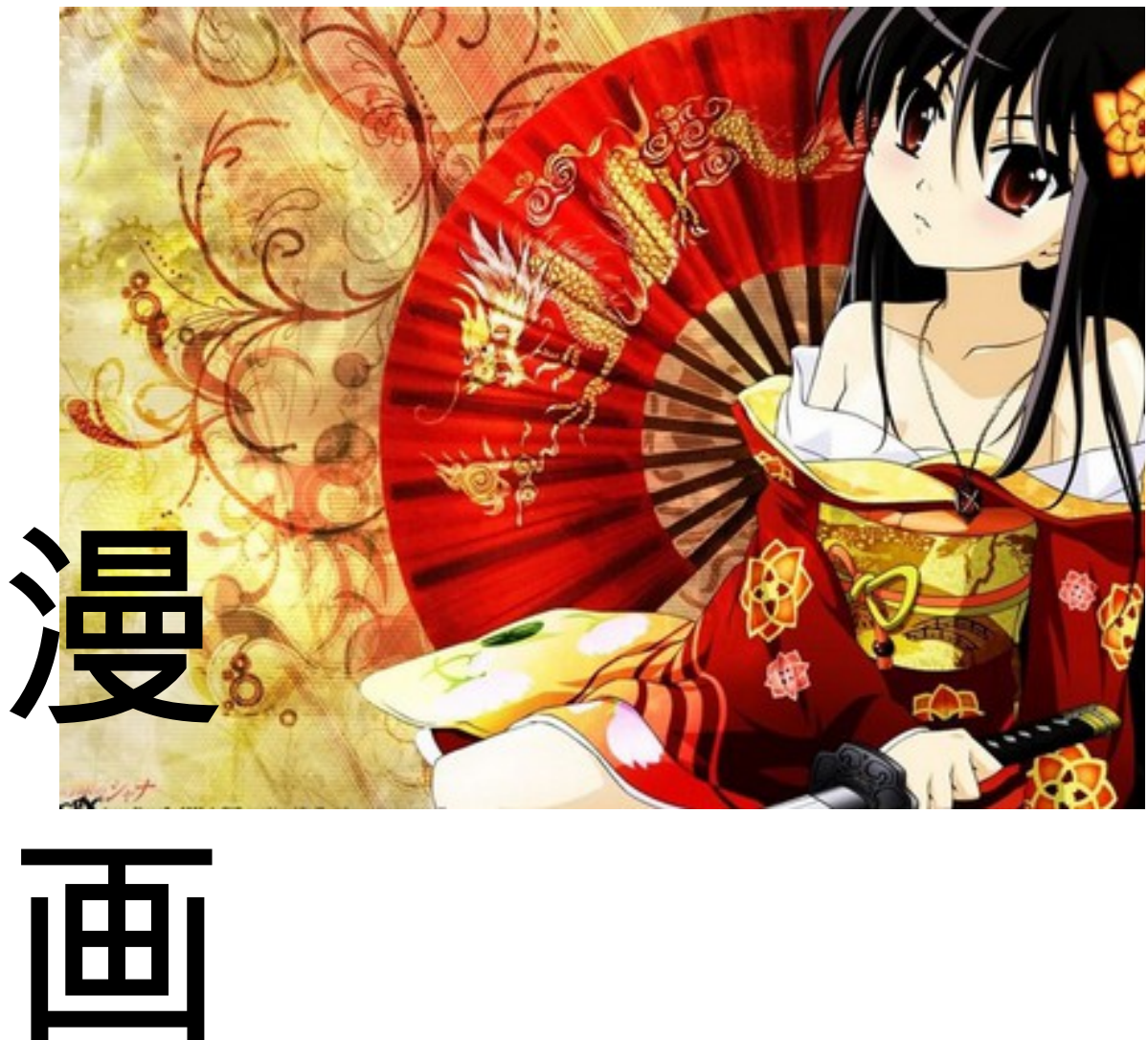










Liste des séries manga jeunes






Médiathèques de
Saint-Étienne





Année 2016-2017











Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>+ Anima <i>MUKAI Natsumi</i></p>	10 T	10 T (Finie)	J	A partir de 6 ans	Carnot	<p>Il existe sur Terre des êtres humains aux facultés étranges : les +Anima. Ces hommes et ces femmes possèdent en eux la faculté d'exprimer de façon physique l'attribut animal qui est leur. Des ailes, qu'elles soient d'oiseau ou de chauve-souris, une queue de poisson, une patte d'ours... Cooro, onze ans, +Anima du corbeau, décide de parcourir le monde à la recherche d'autres +Anima. En chemin, il rencontre Husky, un +Anima poisson, Senri, un +Anima de l'ours, et Nana, un +Anima de la chauve-souris. Ensemble, ils entreprennent un long voyage, dans le but d'en savoir plus sur les +Anima, mais aussi pour en apprendre chacun davantage sur les origines de leurs compagnons...</p>
 <p>Académie des ninjas (L') <i>HOSONO Fujihiko</i></p>	7 T	7 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Solaure Trefilerie	<p>Petit, rondouillard, morfale et obsédé, Nikumaru est néanmoins expert du ninjutsu. Fort étrangement, Mako, son amie d'enfance et la plus belle fille de l'académie, se trouve être follement amoureuse de lui. Autour de ce duo de choc se déchaîne un ouragan de catastrophes et de péripéties hilarantes.</p>
 <p>Accords parfaits <i>TAKAYA Natsuki</i></p>	One shot		J	A partir de 12 ans	Tarentaize	<p>Quelle plus belle façon que de déclarer sa flamme par la voix de la musique ? Sauvage et silencieux, Atsushi ne sait comment aider la triste Anzu à retrouver le sourire. Saura-t-il redonner confiance à cette jeune fille jadis brimée par ses camarades ? La confiance, l'énergique Chisato en a à revendre, mais le doute s'est emparé d'elle depuis la mort de son père...</p>
 <p>Animal kingdom <i>RAIKU Makoto</i></p>	14 T	14 T (Finie)	J	A partir de 8 ans	Tarentaize	<p>Les animaux les plus puissants imposent leur loi aux plus faibles. Raton laveur de son état, Monoko découvre un jour un bébé humain abandonné dans un panier qui dérive le long de la rivière. Elle décide de l'adopter et de l'élever comme elle peut, malgré les dangers permanents qui règnent dans la jungle. Si le petit d'homme n'a pas de griffes ou de crocs pour se protéger des autres prédateurs, il peut comprendre et de parler le langage de tous les animaux !</p>

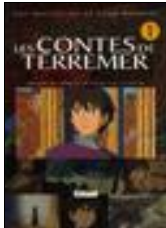



Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Ash & Eli TAKIZAKI Mamiya</p>	5 T	5 T (série en cours)	J	A partir de 8 ans	Carnot	Lorsqu'il se réveille sans le moindre souvenir de sa vie d'avant, le jeune Ash, pour survivre, se transforme en homme à tout faire et sillonne le monde à la recherche de parcelles de son passé. Alors qu'il propose ses services aux habitants d'une ville, Ash croise le chemin d'Eli, chercheuse en mission pour l'armée. La jeune fille s'étonne de voir qu'Ash semble manier la magie sans en respecter les principes d'utilisation. Serait-ce grâce à ce mystérieux grimoire qu'il transporte toujours avec lui ?
 <p>Astroboy TEZUKA Osamu</p>	6 T	6 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Beaulieu Solaure	Astro est un robot à l'apparence d'un petit garçon, mais est doté d'une force herculéenne et d'une grande sagesse. Il sera formé par le professeur Ochanomizu qui en fera un super-héros au service de la justice et de la protection de l'humanité.
 <p>Babe my love MAKI Yoko</p>	6T	6 T (finie)	J		Carnot	Kippeï, playboy de première, est l'archétype du garçon qui ne fiche rien en classe et qui ne s'intéresse qu'aux filles. Mais il ne se doute pas que sa petite vie tranquille de tombeur, va prendre fin le jour où il va devoir prendre en charge sa petite cousine Yuzuyu dont la maman est en pleine dépression depuis le décès de son mari...
 <p>Balade de Yaya (Ia) OMONT Jean-Marie (scénario) ZHAO Golo (dessin)</p>	9 T	9 T (finie)	Ch	A partir de 8 ans	Beaulieu Cotonne Solaure Tarentaize Terrenoire	Nous sommes en Chine en 1937. Le Japon impérialiste a déclaré la guerre à l'Empire du milieu. Yaya la petite fille d'une riche famille se retrouve perdue au milieu des ruines d'une Shanghai bombardée. Mais elle pourra compter sur l'aide de Tuduo, un enfant des rues. Tous les deux, ils vont tenter de rejoindre ses parents.





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 Baymax – Les Nouveaux héros	2 T	2 T (finie)	J	A partir de 8 ans	Beaulieu Carnot Cotonne Solaure Terrenoire Tréfilerie	Hiro Hamada, jeune inventeur de génie de quatorze ans met au point des nano robots capables de prendre n'importe quelle forme. Mais alors que l'avenir lui sourit, Hiro perd son frère dans une expérience secrète et découvre que ses micro robots ont été copiés par un mystérieux homme masqué. Hiro se tourne vers son plus proche compagnon et ami, le robot-soignant Baymax, création de son frère Tadashi, qu'il décide de transformer en robot de combat !
 Beelzebub <i>TAMURA Yûhei</i>	28 T + 1 hors série	28 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Solaure	Tatsumi Oga, jeune délinquant tyrannique (que tous ses ennemis voudraient voir mort) se retrouve par le plus grand des hasards tuteur d'un nourrisson très spécial ; Beelzebub IV... fils du Roi des Démons et accessoirement destiné à détruire l'humanité !!!
 Blue-Blood Gears <i>HANAOKO Kohei</i>	6 T	6 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	Fils du roi de la nation au sang bleu, Kodo a inventé une technologie nomme Haguruma. Mais son père l'utilise dans la guerre contre Hizoku, la nation au sang rouge, menaçant de l'anéantir. Ignorant que son invention tue des gens tous les jours, Kodo se lie d'amitié avec Suzuna, une sang rouge. Mais une offensive de son père se termine par la mort du frère de Suzuna. Kodo découvre l'horrible vérité et décide de détruire le Haguruma, devenant un traître à sa patrie et à sa famille...
 Blue exorciste <i>KATO Kazue</i>	16 T	15 T (En cours)	J	A partir de 14 ans	Cotonne	Adopté dès son plus jeune âge par un exorciste Rin apprend un jour qu'il est le fils de satan, quand son véritable père, apparaît pour l'emmener dans son monde. Mais impossible pour le jeune homme d'oublier tout ce qui lui a été enseigné jusqu'ici... Confronté à un adversaire invincible qui a consumé le seul homme à l'avoir jamais aimé, Rin fait alors le choix de combattre aux côtés des exorcistes, quitte à libérer, en dégainant l'épée de son père, la puissance démoniaque qui sommeille en lui !
 Bullet armors <i>MORITA Fujii</i>	6 T	6 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu Solaure Tréfilerie	Nous sommes à une époque où les humains cohabitent avec les "Tremors", des machines dotées d'une volonté propre. Ion, jeune garçon curieux, franchit le mur de la ville pour partir à l'aventure avec pour seul compagnon Bullet, un Tremor avant-bras droit, tombé du ciel. En route vers le monde des adultes ! Ainsi débute un récit d'aventures, sur fond de science-fiction et de folles machines





Titre		Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
	Burning tatoon <i>NHIEU</i> <i>Emmanuel</i>	1 T	1 T (en cours)	F	A partir de 12 ans	Tarentaize	La monotonie règne sur le village Coquillage où vit Tatau, jeune garçon de 13 ans, qui s'interroge sur ce qu'il y a derrière la barrière de corail. Mais que peut espérer faire un gamin atteint de la maladie des os de verre contre cette muraille indestructible, à laquelle tant d'adultes vaillants se sont déjà heurtés ? Pourtant, en apprenant l'existence de la légendaire encre éternelle, Tatau caresse l'espoir de rendre son corps plus solide que la barrière de corail elle-même...
	Bye bye, my brother <i>YANAGAWA</i> <i>Yoshihiro</i>	One shot		J	A partir de 14 ans	Beaulieu	Nidô, ancien boxeur prodige réduit à la misère, a vu ses rêves de gloire détruits par un accident qui lui a coûté sa jambe. En outre, la mort de son jeune frère survenue il y a déjà bien longtemps le hante encore, tout comme la culpabilité ne cesse de le ronger. Solitaire, sans espoir, retrouvera-t-il l'envie de rêver à nouveau ? Sa rencontre avec le jeune boxer Jirô sera pour lui la chance de revivre sa passion pour la boxe.
	Cagaster <i>HASHIMOTO</i> <i>Kashou</i>	6 T	6T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Beaulieu	Fin du XXIe siècle, une étrange maladie baptisée "Cagaster" fait son apparition et touche un humain sur mille. Ce mal métamorphose sa victime en un monstrueux insecte anthropophage. Les deux tiers de l'humanité sont décimés... 2125, en plein milieu du désert, Kidow, exterminateur de génie, sauve une jeune fille d'une attaque de cagasters. Malgré les mystères qui entourent cette dernière, il décide de la protéger. Mais dans ce monde apocalyptique, les monstres ne sont pas forcément ceux qui ont en l'apparence...
	Captain Tsubasa <i>TAKAHASHI</i> <i>Yoichi</i>	32 T	37 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot	Malgré son jeune âge, Tsubasa Oozora est un petit génie, un Mozart du ballon rond. Son rêve : offrir la coupe du monde au Japon ! Grâce à son mentor, Roberto, un joueur de légende revenu du Brésil, Tsubasa suit un entraînement particulièrement rigoureux et intègre l'équipe de Nankatsu. C'est le début d'une aventure riche en matchs endiablés, en rencontres avec des adversaires redoutables qui finiront par devenir de fidèles compagnons d'armes, pour aller toujours plus haut, toujours plus loin, toujours plus vite...





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 Cat street <i>KAMIO Yoko</i>	8 T	8 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Carnot Cotonne Solaure Tarentaize Trefilerie	Keito ne va plus à l'école depuis ses neuf ans. Sa vie d'enfant star a basculé lorsqu'elle a été trahie par sa meilleure amie. Mais tout redémarre lorsqu'elle entre dans une école très spéciale : " El Liston ". Arrivera-t-elle à retrouver le goût de vivre ?
 Ceux qui ont des ailes <i>TAKAYA Natsuki</i>	6 T	6 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	À la fin du XXIe siècle, Kotoboki, une ancienne voleuse, sillonne des terres dévastées en quête d'un emploi. Elle est accompagnée par Raimon, militaire d'élite qui a quitté son poste pour elle. Au cours de leur périple, ils croisent souvent la route d'hommes sans scrupules qui cherchent les légendaires "ailes", qui, selon la croyance populaire, exaucent tous les vœux...
 Chevaliers du Zodiaque (les) : Saint Seiya <i>KURUMADA Masami</i>	28 T	28 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot	Dans la mythologie Grecque, de jeunes garçons protégeaient la déesse Athéna. Appelés les Chevaliers Sacrés d'Athéna, on dit que de leurs mains ils pourfendaient le ciel et de leurs pieds ils entrouvraient la terre. De nos jours, suivez les aventures de Seiya, Shun, Ikki, Hyoga et Shiryu, les cinq fameux adolescents japonais devenus chevaliers d'Athéna afin de protéger la Terre des menaces qui pèsent sur elle...
 Chi : Une vie de chat <i>KANATA Konami</i>	9 T	12 T (Finie)	J	A partir de 8 ans	Bibliobus J Carnot Solaure Tarentaize Terrenoire	Ce manga raconte l'histoire d'un petit chat recueilli par une famille et son évolution au sein de cette famille. Chaque épisode met en scène un moment marquant de cette vie de chat : sa première rencontre avec une auto, avec un chien, comment il va apprendre à faire ses besoins dans la litière, le bon goût des croquettes, la chaleur du soleil à travers les vitres, le confort ouaté des pantoufles de papa, etc.
 Chocla et Vanilla <i>ANNO Moyoko</i>	8 T	8 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot Tarentaize	Chocla et Vanilla, deux charmantes sorcières débarquent dans le monde des humains ! Toutes deux prétendant au trône du royaume magique, elles vont s'affronter dans un combat romantique pour les cœurs des humains. Laquelle sera la plus populaire ?





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Chocolate Cosmos <i>HARUTA Nana</i></p>	4 T	4 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Tréfilerie	Saiyuki rêve de rencontrer le grand amour. Mais voilà, son fort caractère (pour ne pas dire mauvais) éloigne les garçons. Elle désespère, persuadée que son cœur restera éternellement libre. Mais pendant les vacances d'été, elle rencontre un beau jeune homme avec qui le courant passe. Cupidon a enfin fait son boulot ! Le jour de la rentrée, aussi légère qu'un papillon et gaie qu'un pinson, notre héroïne arrive au lycée. Son chéri est également présent mais surprise ! Alors que les élèves entrent en classe, il ne s'assoit pas avec eux mais derrière le bureau du prof. Le prince charmant de Saiyuki est aussi son professeur d'économie !
 <p>Chronique de Tindharia : La Belle au chant dormant <i>HIYAMA Nao</i> <i>SHIMOTSUKI Hayuka</i> (scénariste) <i>FUJIMURA Ayumi</i> (dessin)</p>	2 T	3 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Solaure Tarentaize Terrenoire	Dans l'univers médiéval fantastique de Tindharia, le petit village de Rhubarb est le dernier endroit où naissent les Mesyaria, jeunes magiciennes qui tirent leur pouvoir de chansons ancestrales. Cherchant à vivre en paix, les habitants de Rhubarb se sont retranchés depuis de nombreuses années loin des guerres de territoires en jeu à la Capitale mais surtout loin des dangers des attaques de Nerls, bêtes mystiques avides de sang. Vivant à Rhubarb depuis leur naissance, Layle, fils d'un héros mort à la guerre et Citra, apprentie Mesyaria, ne connaissent rien du monde extérieur. Pourtant suite à l'arrivée de mystérieux chevaliers noirs, une terrible tragédie vient frapper le village : le destin de nos deux enfants en est alors bouleversé à jamais, et c'est un voyage épique qui commence pour eux !
 <p>Confrérie des lions blancs (La) <i>TAKAHASHI Natsuko</i></p>	2 T	2 T (finie)	J	A partir de 14 ans	BibliobusJ Cotonne Solaure Terrenoire	Thomas est un nouvel élève de l'école de chevalerie Wolston. Juste, droit, sincère et persévérant, le jeune homme se donne à fond pour pouvoir vivre son rêve : devenir chevalier blanc ! A-t-il l'étoffe pour y parvenir ? D'après ses résultats aux premières épreuves, il risque d'avoir beaucoup de travail avant d'y arriver... Heureusement pour lui courage, détermination et audace font partie de ses nombreuses qualités ! Mais dans La Confrérie des Lions Blancs nous n'allons pas seulement suivre le destin de Thomas. D'ailleurs, à son arrivée il rencontre directement Bernard, l'un des plus atypiques et fainéants personnages de l'école. Il fera également rapidement connaissance avec Hermann et Buzz. Si leurs envies, leurs motivations et leurs parcours sont différents, ça ne les empêchera pas de devenir amis. Mais réussiront-ils à atteindre leurs rêves... ?





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Contes de Terremer (Les) <i>MIYASAKI Gorô</i></p>	4 T	4 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Solaure	Dans un monde en pleine mutation, où les Hommes et les Dragons se partagent la Terre et les Cieux, un enfant du nom de Ged est initié à la sorcellerie. Ses pouvoirs lui permettront de défier les éléments, mais son orgueil finira par réveiller les ténèbres cachées au fond de lui. Adapté du film de Gorô Miyasaki, lui même adapté de la série "Les contes de Terremer" de Ursula Le guin.
 <p>Crazy zoo HORIKOSHI Kôhei</p>	5 T	5 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Beaulieu Carnot Solaure Tréfilerie	Hana est une lycéenne considérée comme une bonne à rien. Elle est bien décidée à prouver le contraire et réussit à se faire embaucher dans un zoo. Mais à peine l'entretien terminé, elle découvre que, la nuit, tous les animaux se transforment en créatures hybrides! Commence alors pour elle une extraordinaire aventure en compagnie du directeur du zoo, un homme- lapin aussi insupportable que bagarreur.
 <p>DéTECTIVE Conan <i>AOYAMA Goshô</i></p>	87 T	87 T (en cours)	J	A partir de 12 ans	Carnot (jusqu'au T6) Tarentaize	Suite à un empoisonnement, Shinichi, jeune homme au brillant esprit de déduction, se retrouve dans le corps d'un petit garçon de 6 ans. Parallèlement aux enquêtes qu'il résout, celui qu'on appelle désormais Conan va traquer les coupables et tenter de mettre la main sur l'antidote.
 <p>Dimension W <i>IWAHARA Yuji</i></p>	9 T	11 T (en cours)	J	A partir de 14 ans	Beaulieu Solaure	L'humanité a enfin trouvé la solution à tous les problèmes d'approvisionnement en énergie. Les coils, des bobines électromagnétiques, fournissent des ressources inépuisables. Kyoma Mabuchi, amoureux des bonnes vieilles voitures à essence, préfère passer son temps à bricoler ses bolides. Pour gagner sa vie, ce chasseur de primes d'un genre nouveau s'est spécialisé dans la récupération des coils illégaux, qui, détournés de leur usage de base, peuvent se transformer en armes redoutables...




Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 Dofus <i>TOT (scénario)</i> <i>Ancestral (dessin)</i>	23 T		F	A partir de 8 ans	Tarentaize	<p>Arty est un jeune berger Féca. Il vit avec son grand-père Crail dans une région reculée d'Amakna.</p> <p>Séparé de son grand-père, Arty se voit confier une mission capitale : stopper le maléfice qui frappe les gelées de la forêt des Katrepat. Le terrible sortilège de « l'amour » les contraint à se multiplier sans cesse, au risque de recouvrir toute la surface de la province d'Amakna. C'est une lourde tâche pour un jeune garçon. Heureusement, il pourra compter sur l'aide de compagnons qu'il rencontrera en cours de route.</p>
 Dragon Ball <i>TORIYAMA Akira</i>	42 T	42 T (série finie)	J	A partir de 10 ans	Solaure Tarentaize	<p>Les dragon balls sont des boules de cristal magiques. Celui qui les réunit invoque un dragon qui réalisera ses vœux. Sangoku, Dendé, Végéta et tous les protagonistes de cette grande saga tentent de trouver les sept dragon balls qui, une fois le vœu exaucé, s'éparpilleront à nouveau dans l'univers....</p>
 Dragon quest : La quête de Daï <i>SANJO Riku (scénario)</i> <i>INADA Koji (dessin)</i>	37 T	37 T (série finie)	J	A partir de 10 ans	Tarentaize	<p>Depuis la fin de la guerre contre le Roi du Mal, les monstres vivent en harmonie sur l'île de Dermline.</p> <p>Seul humain parmi eux, Daï, un jeune orphelin, rêve de devenir un grand héros tandis que son " grand-père " le destine à la carrière de mage.</p> <p>Pourtant, un jour tut bascule ! Les monstres semblent devenir fous, les cieux s'assombrissent. Autant de signes qui ne trompent pas : le Roi du Mal serait-il de retour ?</p>
 Drôle de père (Un) <i>UNITA Yumi</i>	9 T + 1 hors série	9 T (série finie)	J	A partir de 14 ans	Beaulieu Carnot Tarentaize Tréfilerie	<p>Daikichi, trente ans, célibataire, n'est pas ce qu'on peut appeler un Don Juan. Pas très à l'aise avec les femmes, encore moins avec les enfants, cet homme on ne peut plus ordinaire va, du jour au lendemain, décider de devenir le tuteur légal de la fille cachée de... son défunt grand-père.</p> <p>Mais comment élever une jeune enfant quand on a déjà du mal à s'assumer soi-même? Un drôle de père est la première série à succès de Yumi Unita, une des auteures issues de la nouvelle vague du manga pour femmes.</p>





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Emma <i>MORI Kaoru</i></p>	10 T	10 T (Finie)	J	A partir de 14 ans	Terrenoire	C'est en rendant visite à son ancienne institutrice, Madame Stownar, que William Jones rencontre Emma, la domestique de la maison. Autour d'un portrait de William enfant, ils font connaissance et très vite William s'aperçoit qu'il n'est pas indifférent au charme de la soubrette. Pour la revoir, il va volontairement oublier ses gants. Une histoire d'amour impossible, entre un bourgeois gentilhomme et une domestique en plein coeur de l'Angleterre victorienne.
 <p>Enfants-loups (les) : Ame et Yuki <i>YŪ SADAMOTO Yoshiyuki</i></p>	3 T	3 T (Finie)	J	A partir de 14 ans	Beaulieu BibliobusJ Cotonne Solaire Tréfilerie	Dans une université de la banlieue de Tokyo, Hana s'éprend d'un étudiant de sa classe aussi beau que mystérieux. Alors que leurs sentiments s'approfondissent, ce dernier lui révèle un secret susceptible d'ébranler leur relation : sa vraie nature est celle d'un homme-loup. Forte de son amour, la jeune fille l'accepte et de leur union naissent une fille, Yuki, puis un garçon, Ame, deux enfants mi-humains mi-louveteaux. Mais confrontés au regard des autres, il leur faut cacher cette différence...
 <p>Enfants de la mer (les) <i>IGARASHI Daisuke</i></p>	5 T	5 T (finie)	J	A partir de 14 ans	Carnot	Au premier jour des vacances d'été Ruka, collégienne rebelle, blesse une camarade de jeu. Exclue du club pour toutes les vacances, elle se demande que faire et décide de partir une journée pour Tokyo. À la nuit tombée, elle fait une étrange rencontre, celle d'Umi, un garçon étrange qui plonge et disparaît dans les eaux troubles du port de Tokyo... Elle le retrouvera quelques jours plus tard, réquisitionnée par son père océanographe, pour travailler dans l'aquarium dont il s'occupe. Mais Umi n'est plus seul, il est accompagné du ténébreux et sarcastique Sora, qui possède lui aussi des dons aquatiques surnaturels. Mais déjà, pourquoi les deux garçons brillent-ils sous l'eau, comme de véritables feux-follets.
 <p>Enigma <i>SAKAKI Kenji</i></p>	7 T	7 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu Carnot	Sumio est un lycéen ordinaire, à l'exception près qu'il cache un secret, le pouvoir de lire l'avenir dans son "Dream Diary"... Un jour, alors que sa mère vient de disparaître dans des circonstances obscures, il se retrouve enfermé dans l'enceinte de son école, avec six autres élèves. Une entité mystérieuse du nom de "ENIGMA" leur annonce alors qu'il vont devoir réussir un test étrange : parvenir en 72 heures à s'échapper de leur prison, malgré les ombres qui rodent et les énigmes qui jonchent leur parcours. Seule chance de réussir : faire appel à leur faculté...spéciale...





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Entre toi et moi <i>TSUKISHIMA Haru</i></p>	1 T	5 T (en cours)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	<p>Reita Kikuchi et Makoto Sakurai sont amis d'enfance et vivent dans des maisons voisines. Leurs parents s'entendent bien. Un jour, Reita, qui à la côte auprès des filles, mais qui est aussi un Narcisse imbu de sa personne, annonce à Makoto qu'il va devenir son petit ami...</p> <p>« Qu'est-ce qui te déplaît chez moi ? Qu'est-ce que les autres garçons ont que je n'ai pas ? » C'est le début d'une histoire d'amour mouvementée où les murs jouent un rôle important !</p>
 <p>Équipe Z (I') <i>TOURRIOL Edmond, FERNANDES Daniel</i> <i>(scénario)</i> <i>CARRERES Albert (dessin)</i></p>	1 T		F	A partir de 10 ans	Cotonne	<p>Hugo, adolescent doué mais timide, fait la connaissance du flamboyant Majid, footballeur maudit. Bien que concurrents, ils apprendront à se serrer les coudes pour passer les épreuves imprévisibles et impitoyables de leur coach Adrien. Ils devront révolutionner leur manière de voir le football et montrer toutes leurs qualités humaines pour intégrer l'Équipe Z et, qui sait, réussir à porter le maillot du club de leurs rêves ?</p>
 <p>Eye Shield 21 <i>INAGAKI Riichiro (scénario)</i> <i>MURATA Yuusuke (dessin)</i></p>	37 T	37 (Finie)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	<p>Difficile de se faire respecter quand on est depuis toujours le souffre-douleur de ses camarades ! Sena est constamment chargé de faire le « coursier » pour tous ceux qui le briment. Pour cette rentrée scolaire, Sena veut tourner la page et se décide à rentrer dans un club. Il croise le chemin de Hiruma, le responsable du club de football américain, un être psychotique prêt à toutes les combines pour faire rentrer des joueurs dans son club. Lorsqu'il découvre que Sena est doté d'un jeu de jambe hors du commun, il décide de jeter son dévolu sur le pauvre garçon.</p>
 <p>Fairy Tail <i>MASHIMA Hiro</i></p>	52 T	56 T (en cours)	J	A partir de 10 ans	Carnot Tréfilierie	<p>Lucy ne rêve que d'une chose : devenir membre de Fairy Tail, une des guildes de magie les plus fameuses du pays de Fiore. Elle se laisse séduire par Salamander, un personnage charmeur qui l'assure faire partie de Fairy Tail. Une occasion inespérée pour la jeune fille, qui accepte... et tombe dans un piège. c'est en réalité qu'un escroc du nom de Bora qui enlève des femmes pour en faire des esclaves. C'est le moment que choisit Natsu, un jeune garçon gourmand et un peu distrait , pour intervenir. Face à ses agresseurs, il se montrera flamboyant en maîtrisant parfaitement l'élément feu.</p>





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 Fleur millénaire (Ia) IZUMI <i>Kaneyoshi</i>	13 T	14 T (série en cours)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu Carnot Cotonne Solaure, Tarentaize Tréfilerie	Fille de la reine officielle du pays de Â, Aki n'a de princesse que le titre. Seule pour s'occuper de sa mère malade et délaissée par le roi, elle doit supporter fièrement les mesquineries de la seconde reine. Un jour, elle croise le chemin de Hakusei, un jeune esclave aux yeux bleus qui décide de lier son destin au sien. Destin qui la mène à rencontrer Seitetsu, un commerçant qui la prend sous son aile et la forme aux "six arts" indispensables à une princesse. Mais ces nouvelles compétences se révèlent dangereuses lorsqu'elle ridiculise son demi-frère, le jeune prince, à l'occasion d'une partie de chasse, attirant sur elle et les siens la rancœur du couple royal. Une rancœur mortelle...
 Forêt de Miyori (La) ÔDA Hideji	3 T	3 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Bibliobus J	Miyori, fillette de onze ans au caractère rebelle, est appelée à succéder à sa grand-mère comme reine de la forêt : elle possède en effet le don de voir et entendre les esprits qui la peuplent. En tant que reine, elle sera amenée à protéger la forêt des hommes eux-mêmes. Une histoire étonnante qui évoque la protection de l'environnement et l'imaginaire traditionnel japonais.
 Fruits Basket TAKAYA Natsuki	23 T	23 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Carnot Cotonne Tarentaize	Tohru, mignonne et courageuse lycéenne, vivait sous une tente, dans les bois. Recueillie pour ses talents en matière de travaux ménagers par la famille de Yuki Soma, un de ses camarades de classe, Tohru vit maintenant entourée de garçons dans une grande maison. Mais ce qu'elle ignore, c'est que la famille Soma est victime d'une malédiction cachée. Certains de ses membres se transforment, dans des circonstances particulières, en un des douze animaux du zodiaque chinois ! Avec d'aussi étranges personnages, la nouvelle vie de Tohru va lui réserver de nombreuses surprises
 Fullmetal Alchemist ARAKAWA <i>Hiromu</i>	27 T	27 T (série finie)	J	A partir de 10 ans	Beaulieu Carnot Tarentaize Tréfilerie	En voulant ressusciter leur mère, les frères Elric utilisent une technique d'alchimie interdite : la transmutation humaine. L'expérience va mal tourner : Edward perd un bras et une jambe, tandis que l'esprit d'Alphonse est enfermé dans une armure. Devenu Fullmetal Alchemist, Edward se lance avec son frère à la recherche de la pierre philosophale, seule chance de retrouver leurs corps d'origine.





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Gisèle Alain <i>KASAI Sui</i></p>	5 T	5 T (en cours)	J	A partir de 14 ans	Beaulieu Carnot	Début du XXe siècle. Héritière d'une famille noble, en rupture avec les siens, la jeune Gisèle gagne sa vie comme logeuse dans une pension. Mélange déroutant d'assurance et de fragilité, l'intrépide demoiselle décide de monter son agence pour devenir... femme à tout faire ! Sauvetage de chats égarés, négociations secrètes pour les notables de la ville, bâtisse à retaper du sol au plafond : elle découvre les aléas de la vie, tout en enchantant son entourage par sa vitalité et sa fantaisie. Mais c'est sans compter sur un passé qui ne va pas tarder à la rattraper et à jeter un voile sombre sur cette liberté fraîchement acquise...
 <p>Goldorak <i>NAGAI Gô</i></p>	One-shot		J	A partir de 12 ans	Beaulieu	Obligé de fuir sa planète d'origine détruite par les forces maléfiques de Véga, le Prince d'Euphor arrive sur la planète Terre à bord de Goldorak, un des plus puissants robots de l'univers. Il est recueilli par le professeur Procyon qui en fait son fils adoptif et le renomme Actarus. Malheureusement, les forces de Véga arrivent elles aussi sur Terre et Actarus n'a donc d'autre choix que de les combattre avec l'aide d'Alcor, le mythique pilote de Mazinger Z !
 <p>Grimms <i>ISHIYAMA Kei</i></p>	2 T	2 T (Finie)	J	A partir de 8 ans	Solaure	Les contes des frères Grimm revisités façon manga ! Des récits classiques remis au goût du jour qui n'ont décidément pas pris une ride. Kei Ishiyama, l'auteure, ne se contente pas d'adapter ces récits mais s'en inspire pour proposer ses propres poésies narratives... et fait preuve d'une imagination pour le moins débordante !
 <p>Haikyū : les as du volley-ball <i>FURUDATE Haruichi</i></p>	15 T	23 T (en cours)	J	A partir de 10 ans	Beaulieu Solaure	Malgré son pauvre mètre 63, Sho est un garçon qui se donne à fond dans le sport qu'il aime : le volley-ball ! Son atout : une détente phénoménale malgré sa petite taille. Son modèle : « Le Petit Géant », qui tutoya les sommets des tournois nationaux. C'est d'ailleurs dans son lycée que Sho s'inscrit, pour marcher sur les traces de son idole ! Mais arrivé à la section volley, il tombe sur une autre nouvelle recrue qu'il ne peut pas voir : Tobio, un joueur aussi arrogant que talentueux.





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Hayate The combat butler <i>HATA Kenjiro</i></p>	31T	48 T (en cours)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu	Hayate Ayasaki est lycéen et découvre que ses parents se sont enfuis, laissant des dettes colossales. Il apprend que ses parents ont donné leur accord pour que les yakusas disposent des organes de leur fils en remboursement . Hayate parvient provisoirement à échapper aux yakusas, mais avec 12 yens en poche, il a peu d'espoir de pouvoir survivre. C'est alors qu'il croise une petite fille seule. Il se dit que la seule solution de s'en sortir est de commettre un kidnapping. Cette jeune fille, Nagi s'avère être la fille unique d'un milliardaire et, à la suite des plusieurs malentendus, Hayate sauve Nagi des griffes de « vrais » kidnappeurs. Celle-ci tombe amoureuse du jeune homme (un amour non réciproque) et pour le remercier, lui propose de rembourser sa dette... à la condition qu'Hayate travaille comme majordome auprès d'elle.
 <p>Hero Tales YASHIRO Ryo (scénario) ZHOU Huang Jin (auteur d'œuvre adaptée) ARAKAWA Hironu (dessin)</p>	5 T	5 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Carnot Solaure Tarentaize Terrenoire	Une légende raconte qu'il règne au firmament 7 étoiles septentrionales dont la mission est de guider l'empire en cas de crise grave. Taitô est un jeune homme plein d'énergie qui se bat contre les troupes de l'empire venant régulièrement piller son village. Il va découvrir en lui un pouvoir insoupçonné scellant ainsi sa destinée en tant que porteur d'une des étoiles les plus puissante : Hagun.
 <p>How do you love me ? YOSHIOKA Ririko</p>	7 T	7 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu	Hiyori n'a d'yeux que pour le beau Mizuno qu'elle admire en secret. Le destin va enfin lui offrir sa chance en lui permettant de s'asseoir en classe juste à côté du meilleur ami du jeune garçon, Sasamoto. Ainsi, et avec l'aide de son voisin de classe, elle espère bien gagner l'amour du garçon qu'elle admire depuis si longtemps. Pourtant, le destin lui réserve un drôle de tour lorsqu'elle prend conscience, à force de fréquenter Sasamoto pour obtenir des informations sur Mizuno, qu'elle développe des sentiments pour son voisin, qui ne semble pas insensible à ses charmes. Mais cette dernière ignore tout du passé de ce trio d'amis et ce qu'elle va y découvrir pourrait bien lui briser le coeur...




Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Je t'aime Suzuki !! <i>IKEYAMADA Go</i></p>	17 T	18 T (série finie)	J	A partir de 10 ans	Cotonne Solaure	C'est le jour de la rentrée au collège pour Hikaru Suzuki et son amie d'enfance, Chihiro. Hikaru n'est pas encore arrivé en classe qu'il prend la défense d'une nouvelle élève, Sayaka. D'une timidité extrême, la jeune fille cache un secret inattendu : passionnée de comédie, elle change du tout au tout dès qu'elle monte sur les planches ! Dans le même temps, un autre élève, dont le nom est lui aussi Suzuki, se fait remarquer pour son comportement odieux...
 <p>Keroro <i>YOSHIZAKE Mine</i></p>	26 T	27 T (en cours)	J	A partir de 10 ans	Carnot Terrenoire	La Terre est sur le point d'être envahie, l'avant-garde extraterrestre est déjà infiltrée sur notre planète ! Hélas, le sergent Keroro, une grenouille verte extraterrestre, se fait démasquer par Fuyuki et Natsumi, les enfants de la famille Hinata. La mission est annulée et Keroro se voit contraint de séjourner chez les Hinata, le temps pour lui de prendre contact avec ceux de son peuple... Une cohabitation pour le moins tumultueuse !!
 <p>Kobato <i>CLAMP</i></p>	6 T	6 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Tarentaize Tréfilerie	Kobato est une jeune fille qui découvre le monde des humains aux côtés d'Ioryogi, un chien en peluche qui parle et crache des flammes. Elle est chargée d'une mission : remplir une bouteille magique de "sentiments blessés". Pour ce faire, Kobato doit acquérir la mystérieuse bouteille en se montrant capable de vivre parmi les hommes. C'est le début d'un voyage initiatique pour notre jeune héroïne, qui n'est pas au bout de ses surprises...
 <p>Kuro, un cœur de chat <i>SUGISAKU-SUGISHAKU</i></p>	2 T	5 T (série finie)	J	A partir de 10 ans	Solaure	Kuro, jeune chat noir et sa « soeur » Chinko sont recueillis par M. Hige. Ils vont devoir s'habituer à un nouveau quartier, pas toujours accueillant, et vivre leur vie de félin !





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Leçons d'amour YABUUSHI YÛ</p>	4 T	4 T (Finie)	J	A partir de 8 ans	Tarentaise	Nao, grande lectrice de manga, rêve de devenir mangaka. À l'école, elle est réputée pour être une experte en amour, si bien que toutes ses amies lui demandent des conseils en la matière. Pourtant, à 16 ans, la jeune fille n'a jamais eu de petit ami et n'a acquis son expérience qu'à travers ses lectures ! Jusqu'au jour où, à son tour, elle va devoir appliquer elle-même ses propres conseils...
 <p>Lorkahn Digard & Richard TADJAH</p>	1 T	1T	F	A partir de 10 ans	Terrenoire	En tentant de renverser le chef du clan, dont il était le conseiller, Lorkahn, un druide des temps anciens, a libéré un démon qu'il n'a pas réussi à maîtriser. Depuis, une aura maléfi que recouvre une partie de la forêt, formant une frontière invisible entre le bien et le mal, appelée la ligne de Lorkahn. Quiconque la franchit se trouve changé à jamais. Tadgh est un jeune garçon dont les parents viennent de mourir, leur ferme emportée par un terrible incendie. Seul, il erre dans la forêt et tente de survivre. Il y rencontre Kao, un drôle d'homme. Moitié druide, moitié vaurien, doté d'une morale douteuse, Kao va servir de guide à Tadgh dans les premiers pas de sa nouvelle vie. Tadgh va se révéler être un enfant doté d'étranges pouvoirs et deviendra un des plus grands druides de combat.
 <p>Love and tears KYÔMACHI Hissa</p>	2 T	2 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu Cotonne Solaure	Sora vient tous les jours au café Nanala pour y voir l'un des serveurs, Taki, qu'elle aime en secret ! Cependant, ce dernier est étudiant, donc plus âgé, et elle n'ose pas lui avouer ses sentiments... Un concours de circonstances va les rapprocher et Sora deviendra, à son grand malheur, la confidente de Taki ! En effet, la jeune fille découvre qu'il en aime une autre... Effondrée, Sora trouvera-t-elle le réconfort auprès d'un mystérieux élève, Izuru, de la classe d'à côté ?
 <p>Marine blue YAZAWA Ai</p>	4 T	4 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Terrenoire	Haruka mène une vie paisible au bord de la mer. L'insouciance de sa jeunesse se mêle à la douceur du vent qui, chaque jour, vient caresser son visage. Mais vient le jour où Arikawa, son amour de jeunesse, revient d'un long voyage en Amérique. Pourquoi est-il parti sans rien dire ? Et n'est-il revenu que dans l'unique but de battre Ipei, le cousin de Haruka, dans une compétition de surf ?





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 Mär : Marchen Awaken Romance ANZAI Nobuyuki	15 T	15 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot Cotonne	Ginta Toramizu, un collégien ordinaire qui passe son temps à rêver de mondes féeriques, voit un jour s'ouvrir devant lui une porte magique. Il l'emprunte et se retrouve dans une étrange contrée. C'est le pays de ses songes, peuplé de loups-garous, de sorcières, et où les maîtres artisans fabriquent grâce à la magie des "Ärms", des artefacts porteurs de grands pouvoirs. Par hasard, Ginta s'empare de Babbo, un Ärm vivant et doué de parole. C'est le début d'une longue quête...
 Miaou ! Le quotidien de Moustic MINORI Kiako	2 T	3 T (série en cours)	J	A partir de 8 ans	BibliobusJ	<p>Chaton hardi, Moustic découvre tous les jours un peu plus la vie sous le regard bienveillant de sa maman. Un jour, la cane des voisins lui sauve la vie alors qu'il est sur le point de se noyer, et devient ainsi sa meilleure amie. Quand il voit BigBoss, le chat le plus effrayant du quartier s'approcher de sa nouvelle compagne, c'est la panique ! En réalité, cet imposant personnage n'est pas si terrible et se révèle même être le protecteur de Madame Casse-croûte, surnom affectif donné à la cane par Moustic.</p> <p>Grâce à eux, le chaton apprend et grandit, non sans quelques frayeurs. Prenant également conscience des différences qui le séparent de la cane, il se pose de nombreuses questions sur le sens de l'amitié : un chat peut-il vraiment s'empêcher de manger sa proie ?</p>
 Mieru Hito HIWASHIRO Toshiaki (scénario)	7 T	7 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Carnot Solaure	<p>Les fantômes existent. Mais personne, parmi les vivants, ne peut les voir ou les toucher. Personne... sauf Myojin ! Gérant d'un petit immeuble, il est aussi, et surtout, ce que l'on appelle un guide. C'est lui qui est chargé de négocier avec les esprits et de s'en débarrasser quand ils sont dangereux. Sa rencontre avec la très peureuse Himono marque le début d'une histoire pleine d'action et de suspense...</p>
 Mirumo SHINOZUKA Hiromu	12 T	12 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot	Kaede, est secrètement amoureuse de son camarade de classe, mais perd tous ces moyens dès qu'elle s'approche de lui. Un jour en lisant un message inscrit dans une tasse de thé, elle fait le voeu de sortir avec Yuki, c'est alors que surgit Mirumo, prince du royaume des Muglins qui va l'aider à ce que son voeux se réalise. Mais l'espiègle petit personnage va rapidement perturber le quotidien de Kaede...





Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Mon copain le Kappa MIZUKI Shigeru</p>	3 T	3 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	<p>Le jeune Sampei ressemble étrangement à un kappa, au point que deux de ces créatures s'y méprennent et l'entraînent avec elles dans leur monde. Sampei en reviendra accompagné d'un espion de son âge, point de départ d'une série d'aventures hilarantes.</p> <p>Associant habilement le conte fantastique et la chronique quotidienne, Mizuki joue sur son terrain de prédilection, un mélange des genres dans lequel la fable et le merveilleux le disputent à la critique acide du monde moderne.</p>
 <p>Montagne magique (la) TANIGUCHI Jirô</p>	One-shot		J	A partir de 14 ans	Bibliobus J Carnot Tarentaize Terrenoire	<p>1967. Ken'ichi, 11 ans, orphelin de père, passe l'été dans la ville provinciale de Tottori, en compagnie de sa petite sœur et de ses grands-parents. L'ambiance est pesante : la mère de Ken'ichi vient d'être hospitalisée pour une grave maladie. Alors que le garçon esseulé erre chaque jour dans les ruines du château perché sur la montagne de Tottori, réputé héberger des créatures fantastiques, que Ken'ichi vit une expérience extraordinaire. Il est "contacté" télépathiquement par une grande salamandre, captive d'un vivarium au musée local... L'animal lui propose un pacte : exaucer un de ses vœux si le garçon lui redonne la liberté et lui permet de regagner son royaume, sous la montagne.</p>
 <p>Mystérieuses cités d'or (les) DEYRIES Bernard CHALOPIN Jean (scénario) BOUVERET</p> <p>Thomas</p>	4 T	5 T (finie)	F	A partir de 10 ans	Beaulieu Bibliobus J Carnot Cotonne Solaure Tarentaize Terrenoire Tréfilerie	<p>XVIème siècle. Des quatre coins de l'Europe, de gigantesques voiliers partent à la conquête du nouveau monde. À bord de ces navires, des hommes avides de rêves et d'aventures. La promesse de terres lointaines, peuplées de légendes et de richesses, attise toutes les convoitises. Esteban, jeune orphelin de Barcelone, embarque dans un de ces navires à la recherche de son père. Son chemin va croiser celui de Zia, une jeune Inca, ainsi que celui de Tao, dernier descendant de l'empire de MU. Accompagnés du mystérieux Mendoza et de ses deux acolytes, Sancho et Pedro, ils s'engagent dans une aventure périlleuse à la recherche des mystérieuses Cités d'Or !</p>
 <p>Nanja monja ITO Shizuka</p>	6 T	6 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Beaulieu Carnot Solaure Terrenoire Tréfilerie	<p>Taro vit dans le petit village idyllique de Hananoki. La vie y est paisible comme il se doit à la campagne. Enfin, pas si paisible que cela, puisqu'un jour Taro découvre que la forêt renferme un bien étrange mystère : elle est emplie d'un étonnant petit peuple qui vit autour des humains sans se dévoiler à eux... du moins jusqu'ici !</p>




Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Naruto <i>KISHIMOTO Masashi</i></p>	72 T	72 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot Cotonne Tarentaize Tréfilerie	Naruto est un garçon un peu spécial. Il est toujours tout seul et son caractère fugueux ne l'aide pas vraiment à se faire apprécier dans son village. Malgré cela, il garde au fond de lui une ambition: celle de devenir un maître Hokage, la plus haute distinction dans l'ordre des ninjas, et ainsi obtenir la reconnaissance de ses pairs.
 <p>Nausicaä de la vallée du vent <i>MIYAZAKI Hayao</i></p>	7 T	7 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	Sur une terre envahie par une gigantesque forêt aux vapeurs mortelles, la princesse Nausicaä est l'héritière d'un royaume pacifique. Désireuse d'en savoir plus sur cette forêt, elle décide de l'étudier. Malheureusement, un vaisseau militaire d'un royaume voisin s'écrase dans sa vallée, libérant une créature jusque-là prisonnière. La guerre pour le contrôle de la forêt est sur le point de débuter...
 <p>Negima : Le maître magicien <i>AKAMATSU Ken</i></p>	38 T	38 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Cotonne	Negi Springfield est un jeune apprenti magicien de 10 ans qui vient tout juste de décrocher son diplôme. Pour achever sa formation, une épreuve un peu curieuse lui est imposée : il doit quitter l'Écosse pour effectuer un stage de trois mois en tant que professeur d'anglais dans une classe de filles au Japon ! Découvrir un enseignant de quatre ans leur cadet étonne bien sûr les 31 élèves de la classe 2-A du collège Mahora, mais la plupart d'entre elles finissent par s'attacher à Negi, qu'elles chouchoutent dès qu'elles en ont l'occasion. Tout n'est pas rose pour autant. Asuna, l'élève qui doit héberger Negi le temps qu'il trouve un appartement, est une véritable furie : elle n'aime pas particulièrement les enfants et ne supporte pas qu'un "morveux" puisse lui donner des ordres. À force de gentillesse - et grâce à quelques sorts plus ou moins discrets - les choses vont heureusement rapidement s'arranger...
 <p>Nekomajin <i>TORIYAMA Akira</i></p>	One-shot		J	A partir de 10 ans	Carnot	Les fans réclamaient la suite de Dragon Ball à cor et à cri, Akira Toriyama les a entendus. Et ce qu'il leur propose n'est rien de moins qu'une parodie désopilante de sa série culte, avec comme vedette un lapin-chat farceur grimé en Songoku ! Ce one-shot épingle avec jubilation les plus grands moments de la saga Dragon Ball, que les fans retrouveront ici avec plaisir.




Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Next to you NAMBA Atsuko</p>	10 T	10 T	J	A partir de 12 ans	Carnot	Deux amis d'enfance, Nina Uemura et Kyosuke Tachibana vivent dans le même immeuble et sont voisins de palier. Bien que plus jeune, la jeune fille est de plus en plus intéressée par le lycéen. en plus de faire le chemin ensemble pour aller à l'école, ils passent quasiment tout leur temps l'un avec l'autre. en découvrant qu'une superbe camarade de Kyosuke est tombée amoureuse de son cher voisin, Nina ne peut plus garder ses sentiments pour elle. mais ces sentiments seront-ils réciproques... ?
 <p>Nightschool CHMAKOVA Svetlana</p>	4 T	4 T (Finie)	USA	A partir de 12 ans	Tarentaize	La Night School est une école d'un genre un peu particulier. Comme son nom l'indique, elle n'ouvre ses portes qu'à la nuit tombée. La raison est simple : les élèves sont des vampires, loup-garous et autres sorcières qui viennent apprendre les rudiments de la magie et de la chasse aux redoutables Éventreurs. Seule Alex, une jeune sorcière, ne va pas à l'école : elle préfère les cours particuliers de sa soeur Sarah. Mais, à force de trop traîner aux alentours de la Night School, qui sait quelles rencontres elle pourrait faire... ?
 <p>Le Nouveau Tom Sawyer OZAWA Takahiro SEO Asako</p>	3 T	3 T (Finie)	J	A partir de 14 ans	Beaulieu Solaure Tarentaize	Hatena-Jima est une île située à l'extrême sud-ouest de l'archipel Nippon. Inspiré par les paroles de sa mère, Chiharu Kanô quitte Tôkyô pour s'installer sur cette île dont il ne connaît rien. Bancs de raies manta, abattage de chèvres, typhons, fêtes traditionnelles, mythe de la création d'Hatena-Jima feront alors partie de son quotidien... Peu à peu Chiharu se lie d'amitié avec un jeune insulaire appelé Rindô et leurs destins respectifs commencent à se rejoindre. Ainsi débutent les aventures palpitantes et dépaysantes de ces deux jeunes garçons...



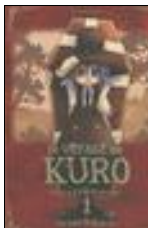

Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 One piece <i>ÔDA Eiichiro</i>	74 T	78 T (en cours)	J	A partir de 10 ans	Beaulieu BibliobusJ	<p>Nous sommes à l'ère des pirates ! Luffy, un garçon espiègle, rêve de devenir le roi des pirates en trouvant le «One Piece», un fabuleux et mystérieux trésor. Mais, par mégarde, Luffy a avalé un jour un «fruit magique du démon» qui l'a transformé en homme caoutchouc. Depuis, il est capable de contorsionner son corps élastique dans tous les sens, mais il a perdu la faculté de nager, le comble pour un pirate ! Au fil d'aventures toujours plus rocambolesques et de rencontres fortuites, Luffy va progressivement composer son équipage et multiplier les amitiés avec les peuples qu'il découvre, tout en affrontant de redoutables ennemis.</p>
 Petites fraises (Les) <i>BARASUI</i>	6T	6 T (finie)	J	A partir de 14 ans	Tarentaize	<p>Faites la connaissance de Nobué Ito, sa petite soeur Chika, la voisine Miu Matsuoka et la pleurnicharde Matsuri Sakuragi. Voilà qu'on suit les aventures racontées par Nobué l'aînée, qui en fait voir de toutes les couleurs aux trois petites.</p>
 Punisher <i>SADOGAWA Jun</i>	7 T	7 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Tarentaize	<p>C'est sur la route que se rencontrent Ait, garçon errant, un sabre géant à la main, et la joyeuse Milky, aspirant à devenir la Mort. Ensemble, ils se dirigent vers le nord, chacun portant ses sentiments dans le coeur et ignorant tout du destin qui les attend. Un grand voyage en duo traversé d'orages !</p>
 Reborn! <i>AMANO Akira</i>	42 T	42 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Tarentaize	<p>Tsuna, un collégien étiqueté " naze " au collège, voit débarquer chez lui un professeur (très) particulier ! Reborn a beau ressembler à un bébé, c'est en fait un tueur à gages et il a pour mission de faire de Tsuna le dixième parrain d'une famille de la mafia ! La base de son enseignement : avec sa dernière volonté, on peut tout réussir ! Et ainsi commencent les études périlleuses de Tsuna !</p>


Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Rozen maiden <i>PEACH PIT</i></p>	8 T	8 T (Finie)	J	A partir de 14 ans	Tréfilerie	Jun est un jeune garçon qui a décidé de ne plus aller à l'école et de rester enfermer chez lui. Pour passer le temps il commande des choses par correspondance. Un jour il reçoit un drôle d'email qui l'informe qu'il est le gagnant d'une poupée à forme humaine. Lorsqu'il reçoit la poupée, Rozen Maiden Shinku, elle prends vie et déclare que Jun doit devenir son serviteur si il souhaite continuer à vivre. Au même moment ils se font tout les deux attaquer. Shinku semble dotée d'étranges pouvoirs et depuis son arrivée d'étranges événements se passent autour de d'eux.
 <p>Run day Burst <i>OSADA Yuko</i></p>	8 T	8 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Carnot Tarentaize	Run day Burst : la course de voitures dont tout le pays parle, celle où les casse-cou forgent leur légende, celle dont la réputation dépasse les frontières. Barrel : un garçon ordinaire, un peu timide, un fou de machines qui exerce le métier de dépanneur tout-terrain. Aucun rapport entre les deux ? Eh bien si ! La vie de Barrel prend un tour inattendu le jour où il croise le chemin de Trigger, génie autoproclamé de la conduite, qui entre deux démêlés avec la police entreprend d'entraîner le jeune garçon, propulsé mécano, dans l'aventure d'une vie : Run day Burst, la course qui traverse tous les continents, sillonne tous les pays et parcourt la moitié du globe ! Une seule règle : "Chaussez vos pneus !"
 <p>Sacrée mamie (Une) <i>SHIMADA Yoshichi</i> (scénario) <i>ISHIKAWA Saburô</i> (dessin)</p>	11 T	11 T (finie)	J	A partir de 14 ans	Solaure Tréfilerie	1958, Hiroshima. A cette époque au Japon, il est difficile pour une jeune femme d'élever seule ses deux fils. Acculée, Hikedo décide un jour de confier son plus jeune garçon, Akihiro, à sa mère qui vit à la campagne. Arrivé chez sa grand-mère, une vie complètement nouvelle va commencer pour Akihiro. Pas facile de quitter la ville pour la campagne quand on n'y est pas préparé ! Mais le petit garçon va vite s'habituer à sa nouvelle vie au grand air. Suivant l'exemple de sa super mamie débrouillarde, il apprend à s'adapter à toutes les situations.
 <p>Satan 666 <i>KISHIMOTO Seishi</i></p>	19 T	19 T (Finie)	J	A partir de 10 ans	Tarentaize	Jio Freed est un jeune garçon au passé mystérieux. Il vit dans un monde fantastique où des objets magiques appelés O-Parts confèrent aux humains des pouvoirs inimaginables. Une légende court à propos d'un homme qui peut contrer la puissance des O-parts. Jio serait-il cet élu ?!

Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Save me pythie <i>BRANTS Elsa</i></p>	5 T	5 T (en cours)	F	A partir de 12 ans	Cotonne	<p>Dans la Grèce antique, Pythie est frappée d'une malédiction: elle ne pourra prédire que des catastrophes et personne ne la croira. A part peut-être Xanthe, fils caché de Zeus qui va de catastrophe en catastrophe (de Charybde en Scylla à l'époque) sous les coups rancuniers de Héra.</p>
 <p>Scary lessons <i>ISHIKAWA Emi</i></p>	12 T	20 T (finie)	J	A partir de 12 ans	Bibliobus J Solaure Tarentaize	<p>Alors que tout le monde possède le dernier jeu vidéo à la mode, Mio est bien la seule de sa classe à ne pas l'avoir. Effrayée d'être écartée du groupe, elle cherche un moyen de se le procurer. C'est à ce moment qu'elle trouve fortuitement une console de jeu portable dans la rue... Et si le jeu qui s'y trouve est addictif, les ressemblances avec la vie de Mio finissent par devenir inquiétantes !!</p> <p>Découvrez la version shojo des fameux Contes de la Crypte. Dans Scary Lessons, c'est un charmant fantôme qui jouera le rôle du maître de cérémonie pour nous présenter de nouvelles histoires, à chaque fois plus terribles.</p>
 <p>Shirayuki aux cheveux rouges <i>AKIDUKI Sorata</i></p>	12 T	14 T (En cours)	J	A partir de 12 ans	Cotonne	<p>Pour Shirayuki, la vie n'est pas toujours rose, elle serait plutôt rouge pomme. Cette jeune apprentie pharmacienne, originaire du pays de Tanbarun, a l'art d'attirer les regards. En effet, elle est née avec une chevelure rouge ! Pour éviter un mariage avec le prince de son pays, elle a fui dans la forêt du pays voisin où elle y rencontre Zen et ses amis : Kiki et Mitsuhide, les gardes du corps de Zen. Celui-ci se trouve être, en fait, le second prince du royaume de Clariness. Avec ses amis, Shirayuki va essayer de devenir la pharmacienne royale en passant un concours afin de pouvoir être auprès de Zen sans lui attirer les ennuis dû à son statut de roturière. Cependant, cette rencontre n'est pas du goût de tout le monde et certains d'entre eux pensent même à la kidnapper afin d'en faire cadeau aux puissants.</p>
 <p>Shugo Chara! <i>PEACH-IT</i></p>	12 T	12 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Tarentaize	<p>Amu est le sujet de toutes les rumeurs de l'académie Seiyo. Chacun lui renvoie l'image d'une fille aussi jolie que cool. Mais Amu est-elle vraiment comme ça? En réalité, elle souhaiterait renaître tout autre. À peine a-t-elle énoncé ce souhait, que trois œufs font leur apparition sous son oreiller! De ces œufs, naissent trois shugo chara...</p>

Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>A Silent voice <i>YOSHITOKI Oima</i></p>	7T	7 T (série finie)	J	A partir de 14 ans	Beaulieu Carnot Solaure Tarentaise	<p>Shoko Nishimiya est sourde depuis sa naissance. Quand Shoko est transférée dans une nouvelle école, elle s'emploie à surmonter ses difficultés mais, malgré ses efforts pour s'intégrer dans ce nouvel environnement, rien n'y fait : les persécutions se multiplient, menées par Shoya Ishida, le leader de la classe.</p> <p>Psychologiques puis physiques, les agressions du jeune garçon se font de plus en plus violentes... jusqu'au jour où la brimade de trop provoque une plainte de la famille de Shoko, ainsi que l'intervention du directeur de l'école. À cet instant, tout bascule pour Shoya : ses camarades, qui jusque-là ne manquaient pas eux non plus une occasion de tourmenter la jeune fille, vont se retourner contre lui et le désigner comme seul responsable...</p>
 <p>Space travelers <i>KATô Kazue</i></p>	5 T	5 T (série finie)	J	A partie de 8 ans	Terrenoire	<p>Seul habitant de Planetoïd, située au fin fond du système solaire, Robin est un jeune garçon-robot. Son quotidien est bouleversé le jour où un lapin humanoïde débarque sur sa planète. Celui-ci, prénommé Usa, s'avère être un évadé du pénitencier de Pluton poursuivi par la terrible armée de l'Alliance du Système Solaire. Pour aider son nouvel ami, Robin se voit contraint de recourir à une mystérieuse vis rouge. Le voilà soudain possédé par une force maléfique et transformé en une arme redoutable, détruisant tout sur son passage ! Heureusement, Usa parvient à le délivrer en ôtant la vis logée dans son œil gauche. Mais ils ne sont pas tirés d'affaire pour autant car l'armée découvre que le petit garçon n'est autre que "le fils des étoiles", qu'elle recherchait depuis des années...</p>
 <p>Subaru : Danse vers les étoiles! <i>SODA Masahito</i></p>	11 T	11 T (finie)	J	A partir de 14 ans	Terrenoire	<p>Subaru est une petite fille. Mais contrairement aux autres enfants de son âge, elle prend rarement le temps de jouer. A la fin de ses cours, elle se rend à l'hôpital où elle retrouve son frère, atteint d'une tumeur au cerveau. Chaque jour, la petite Subaru danse pour redonner le sourire à son frère jumeau. Mais très vite, la danse va prendre une importance primordiale dans la vie de la petite fille. Elle lui permet d'extérioriser tout son mal-être. Les bases de l'histoire posée, on retrouve une Subaru qui a bien grandi. Désormais adolescente, elle ne jure plus que par la danse et espère un jour devenir professionnelle. Mais la route est encore longue...</p>

Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Torches d'Arkylon (les) <i>ALMODOVAR Michael</i></p>	1 T		F	A partir de 12 ans	Solaure Tarentaize	<p>Sombrelune, un elfe noir un peu dragueur et Arkaïs, un chevalier dragon végétarien, sont engagés pour retrouver un paladin disparu depuis peu... Leur périple commencera à Mechaab, une cité aéroportuaire marchande. C'est là qu'ils retrouveront l'homme qu'ils recherchent... Ils seront alors mêlés bien malgré eux à un complot qui dure depuis bien des siècles ! La quête qui les attend sera pleine de batailles, de poursuites, de pièges et de trahisons... La quête des Torches d'Arkylon !</p> <p>Sauf que tout ceci n'est en réalité qu'un récit imaginaire ! Plus précisément celui d'une série de bandes dessinées - Les Torches d'Arkylon - que lit une jeune mère à son fils malade...</p>
 <p>Twilight / Fascination <i>MEYER Stephenie (scénario) KIM Young (dessin)</i></p>	2 T	2 T (finie)	Co/USA	A partir de 12 ans	Bibliobus J Solaure Tarentaize	<p>Quand Isabella Swan emménage dans la morose ville de Forks et y rencontre le beau et mystérieux Edward Cullen, sa vie prend un tournant palpitant et terrifiant.</p> <p>Avec sa peau de porcelaine, ses yeux dorés, sa voix envoûtante et ses dons surnaturels, Edward est à la fois irrésistible et impénétrable. Jusqu'à présent, il a réussi à dissimuler sa véritable identité. Mais Bella est bien décidée à découvrir son ténébreux secret... Adapté de la série Twilight</p>
 <p>Ugly princess <i>AIDA Natsumi</i></p>	4 T	7 T (finie)	J	A partir de 10 ans	Tarentaize	<p>Mito Meguro est en dernière année de collège. Mais son quotidien n'est pas tout rose... À cause de son physique peu flatteur, elle est la risée de tous. Surtout depuis que quelqu'un a découvert qu'elle était amoureuse d'Umeda, un des beaux gosses de sa classe. Depuis ce jour, son quotidien est un enfer. Heureusement qu'elle peut compter sur Maru et Haru, ses deux amis geeks qui aiment se plonger dans les jeux vidéo et les mangas tout autant qu'elle. Un jour, toutefois, Mito va décider de se prendre en main, et de refuser cette fatalité car depuis que Kunimatsu lui a adressé la parole, elle ne peut s'empêcher d'espérer à nouveau, d'avoir une vie meilleure, de peut-être connaître l'amour, ou tout simplement d'être heureuse. La route pour s'accepter soi-même, se débarrasser de ses complexes et trouver le bonheur sera longue et remplie d'épreuves... Mais jamais cette « anti-héroïne », loin des clichés, ne baissera les bras !</p>

Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 Ultramaniac <i>YOSHIZUMI Wataru</i>	5 T	5 T (Finie)	J	A partir de 12 ans	Carnot	Et si votre meilleure amie était une magicienne ? C'est ce que va vivre Ayu, l'élève la plus « cool » de l'école Hideo, lorsqu'elle fera la rencontre de Nina, une apprentie magicienne venue étudier dans le monde des humains. Lorsque Nina découvre qu'Ayu est follement éprise de Kaji, l'idole de l'école, elle décide de tout mettre en oeuvre pour tenter de les rapprocher, notamment grâce à des sorts directement téléchargés sur le net avec son ordinateur portable ! Malheureusement pour Ayu, la magie de son amie ne semble pas encore très au point et leurs résultats sont assez folkloriques
 Voie de la sagesse (la) : Poussière de printemps <i>JI An</i>	One-shot		Ch	A partir de 12 ans	Terrenoire	<i>La Voie de la Sagesse</i> raconte 3 épisodes de l'initiation d'un jeune garçon sur la voie du Chan, philosophie chinoise qui a donné au Japon les bases de la pensée Zen. Le Chan n'est pas à proprement parler une philosophie. Il n'a pas son propre système de pensée, ne correspond pas non plus à une croyance religieuse car ne prône aucun dogme, aucun précepte religieux ni aucun culte. Le mot Chan désigne la méditation, la concentration de l'esprit, un état dans lequel l'esprit ne se laisse pas troubler par des éléments extérieurs.
 Voyage de Kuro (le) : Histoire d'une itinérante <i>KIYUDOKI Satuko</i>	4 T	4 T (En cours)	J	A partir de 14 ans	Carnot Tréfilerie	Kuro veut dire noir. Homme ou sorcière ? Kuro est en réalité une jeune fille qui voyage en portant un cercueil sur son dos. Son compagnon de voyage est une chauvesouris parlante du nom de Sen. En traversant les villages, ses rencontres se multiplient. Parfois elle inquiète et terrifie, mais sa quête l'amène à aider de nombreuses personnes, prouvant qu'il ne faut pas se fier aux apparences.
 What's Michael? <i>KOBAYASHI Makoto</i>	4 T	9 T (finie)	J	A partir de 14 ans	Carnot Tréfilerie	Les chats jouent au baseball quand les humains dorment roulés en boule. Ce monde est fou ! Quand un chat comme Michael arrive dans un appartement, on ne sait plus qui, de l'humain ou de l'animal, est le maître... Une seule chose est sûre : les deux s'accordent parfaitement pour nous faire rire ! Michael ?! est un manga à part. Si on y retrouve l'absurde et le loufoque qui caractérisent généralement la BD japonaise, on y découvre également des petites scènes de la vie quotidienne, simples et tendres.

Titre	Nb de tome en VF	Édition en vo	Pays	Âge de lecture conseillé	Bibliothèque	Résumé
 <p>Your lie in april ARAKAWA Naoshi</p>	11 T	11 T (série finie)	J	A partir de 12 ans	Tréfilerie	<p>À 11 ans, Kôsei Arima est déjà un virtuose du piano. Formé avec la plus grande sévérité par une mère qui lui inflige d'interminables séances de répétition, il écume inlassablement tous les concours nationaux, où son talent éblouit les juges. Mais le jour où sa mère meurt d'une longue maladie, il perd complètement la faculté de jouer de son instrument : victime d'un blocage psychologique, le jeune garçon n'entend plus le son du piano quand il essaie d'en jouer...</p> <p>Quelques années plus tard, son chemin croise celui de Kaori, une violoniste dont l'approche de la musique diffère totalement de la sienne. Alors que Kôsei est une véritable machine qui sait restituer les partitions à la perfection, Kaori, elle, préfère s'appropriier les œuvres et les réinterpréter à sa manière... La rencontre avec cette jeune fille au caractère explosif va bouleverser les certitudes de Kôsei et redonner un sens à sa vie !</p>